МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра информационных систем

Отчет по дисциплине Основы алгоритмизации и программирование

Домашняя работа №10

Выполнил студент гр. ИСЭбд-11

Гапон Николай Иванович

Преподаватель

Власенко Олег Федосович

ССЫЛКА НА GIT https://github.com/NikGapon/1year/tree/main/lab11

ДОМАШНЯЯ РАБОТА

1) Доделать все задачи 1-7.

2) Применить структуры и файлы для вашей новой большой задачи:

Нужно сделать одно из двух:

А) ЛИБО **типовое задание** из списка вариантов

Б) ЛИБО дописывается функциональность к **выбранной игре**

int loadLevel(struct Level\* level) {

FILE\* fin = fopen(filename, "rt");

if (fin == NULL) {

printf("File %s is not opened", filename);

return 0;

}

fscanf(fin, "%d", &level->n);

fscanf(fin, "%d", &level->m);

for (int i = 0; i < level->n; i++) {

for (int j = 0; j < level->m; j++) {

fscanf(fin, "%d", &level->map[i][j]);

}

}

fscanf(fin, "%d", &level->entry.i);

fscanf(fin, "%d", &level->entry.j);

fscanf(fin, "%d", &level->exit.i);

fscanf(fin, "%d", &level->exit.j);

fclose(fin);

return 1;

}

void addColumn(struct Level \* level, int indexCol) {

for (int i = level->n - 1; i >= 0; i--) {

if (level->map[i][indexCol] == 0) {

level->map[i][indexCol] = 1;

break;

}

}

}

void printLevel(struct Level\* level) {

for (int i = 0; i < level->n; i++) {

for (int j = 0; j < level->m; j++) {

printf("%5d ", level->map[i][j]);

}

printf("\n");

}

printf("\n");

printf("Entry i = %d; j = %d\n", level->entry.i, level->entry.j);

printf("Exit i = %d; j = %d\n\n", level->exit.i, level->exit.j);

}

void main()

{

struct Level g;

int k = -2;

do

{

if (k == 0) {

loadLevel(&g);

}

if (k == 1) {

int j;

printf("\n Input j > ");

scanf("%d", &j);

addColumn(&g, j);

}

if (k == 2) {

}

printLevel(&g);

printf("\n\n\n");

printf("Please select action:\n");

printf("0: Reload file\n");

printf("1: addInColumn\n");

printf("2: deleteMaxColumn\n");

printf("3: \n");

printf("\n-1: Exit\n");

// Добавление элементов в самую низкую горку // Удаление элементов из заданной горки // Сохранение состояния уровня

scanf("%d", &k);

} while (k != -1);

{

int x;

scanf("%d", &x);

}

}

ВЫВОД

В данной лабораторной работе мы научились ещё в работать с файлами